



MAGIC: THE GATHERING TCG TXAPELKETA

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. Mangamore 2025ko Magic: The Gathering TCG txapelketa, Forjadores Kultur Elkartek antolatua, aurrez aurre urriaren 11n (arunbata) egingo da, 16:30etatik aurrera, Zelaieta Zentroko 3. Solairuko geletan.

Hauxe izango da aurreikusitako ordutegia:

- Harrera, parte-hartzaileen egiaztapena eta erregistroa, plaz librerik balego: 11:00 – 11:30
- Erronden hasiera: 11:30
- Estimaturako bukaera: 20:30

Hala ere, behin betiko ordutegia parte-hartzaile kopuruaren arabera izango da.

Harrera 4. gelan egingo da. Hona hemen:



- 1.2. Parte hartzeko gutxienerako adina 18 urtekoa da.
- 1.3. Gehienez 60 partaide egongo dira.
- 1.4. Parte-hartzaile guztiek uneoro bete beharko dituzte antolatzaileen jarraibideak eta arauak.

2. TXAPELKETARI BURUZ

2.1. Txapelketaren formatua Premodern izango da. Formatu hau ez da ofiziala, baina jokalaria beteranoen artean oso ezaguna da. Komunitateak sortu zuen, eta jatorriz 1995 eta 2003 artean inprimatutako kartak erabiltzen ditu (laugarren ediziotik zortzigarren ediziora, eta Ice Age-tik Scourge-ra egindako hedapenak).

Horrela, formatu hau:

- Ez da karta berririk edo garestirik behar, parte-hartzea erraztuz.
- Estrategien oreka eta aniztasuna eskaintzen ditu.
- Nazioarteko komunitate sendoa du.

Informazio gehiago nahi izanez gero, kontsultatu haren webgune ofiziala: <https://premodernmagic.com>

2.2. Parte hartu ahal izateko, Wizards of the Coast LLCren “Magic: The gathering Companion” gailu mugikorretarako aplikazio ofizialean erregistratutako kontu bat izan beharko da.

2.3. Txapelketak arau hauek izango ditu:

- Suitzarra errondetan (4-6 errondatan, parte-hartzaileen arabera) + Top 4 edo Top 8
- **Formatua:**
 - **Premodern** (formatuaren zerrenda ofizialaren arabera karta legalak).
 - **Gutxienez 60 kartako sortak** + gehienez 15 kartako aulkia. **Ez da inolako proxy kartarik onartuko.** Txapelketan parte hartu ahal izateko, **derrigorrezkoa izango da** paperezko dokumentu batean eramatea (inprimatua, eskuz, etab.) jokatzeko erabiliko den **karta-piloaren deck-a**.
 - 3 txandatan jokalaria onenak irabazten du
 - Txanda bakoitzeko denbora: 50 minutu.
- **Arbitrajea:**
 - Antolakuntzak izendatutako arbitroak.
 - Magic txapelketako arauak (MTR eta IPG) aplikatuko dira, ezusteko/lehia mailara egokituta.
- **Parekatzeak:**
 - Partidak ausaz parekatuko dira hasierako txandetan.
 - Txanda bakoitzaren ondoren, jokalaria errekorren arabera parekatuko dira.
- **Berdinketak haustea:**
 - Puntuetan berdinketa gertatuz gero, honako hau hartuko da kontuan:
 1. Bizitzen arteko alde.
 2. Erabateko garaipenak.
 3. Beste berdindu batzuen aurka irabazitako partidak.
- **Antolakuntzak emango ditu tapeteak, markagailuak, mazo-zerrendak eta emaitza-orriak.**

3. IZEN-EMATEARI BURUZ

3.1. Antolakuntza egokia bermatzeko, ilarak saihesteko eta txapelketari aurreikusitako ordutegian hasiera emateko, parte-hartzaileen izen-ematea aldez aurretik eta online egin beharko da, jarraian zehazten diren pausuak jarraituz:

1. Izena emateko eskaera

Interesdunek mezu elektronikoa bat bidali behar dute, beren izen-abizenak adieraziz, helbide honetara: acforjadores.mtg@gmail.com

Gaia hau adierazi beharko da: *Magic Premodern Mangamore Txapelketan izena ematea*.

Eskaera oinarri hauek argitaratzen diren unetik bidal daitezke

2. Registro en Companion

Eskaera jasotakoan, mezu elektronikoa baten bidez erantzungo da, eta, bertan, honako hauek adieraziko dira:

- **Companion aplikazioa deskargatzeko esteka** (Magic, Wizards of the Coasten sortzaileen ofiziala eta doakoa).
- Txapelketan parte hartzeko aplikazio horretan sartu behar den **ekitaldiaren kodea**.

Parte-hartzaileak aplikazioan izena eman beharko du, eta mezuari erantzun beharko dio izena eman duen **erabiltzailearen izena** adieraziz. Erabiltzailearen izena jakinarazteko gehieneko **epea urriaren 10ean (ostirala) 20:00etan amaituko da**; harremanetan jartzen ez bada, parte-hartzea ez da baliozkotzat joko.

3. Izen-ematearen baieztapena

Talde antolatzaileak erabiltzailea Wizards of the Coast (Companion) txapelketen plataforma ofizialean zuzen agertzen dela egiaztatuko du.

Behin egiaztatuta, **baieztapen mezu bat bidaliko** da izen-ematea onartua izan dela adieraziz eta parte-hartzailea ofizialki inskribatutzat hartuko da.

4. Oharrak

Izen-ematea ekitaldia baino lehen egin behar da. Ez da onartuko aurrez aurreko inskripziorik txapelketaren egun berean, tarteren bat libre geratzen ez bada behintzat.

Plaza kopurua 60ra mugatuta dago. Egiaztatutako izen-ematearen hurrenkerari jarraituz esleituko dira.

Plazak betetakoan, erreserba-zerrenda bat sortuko da eta egoera posta elektronikoz jakinaraziko da. Kasu horietan, **txapelketara joatea gomendatzen da**, izan ere, baieztatutako parte-hartzaile bat ez balego txapelketaren hasieran, erreserbako zerrendako hurrengo pertsonak ordezkatzeko luke. Izen-ematearekin edozein gorabehera izanez gero, postaz jakinarazi beharko da goian adierazitako helbidera.

3.2. Izena emateko datu hauek emango dira:

- Izen-abizenak
- Helbide elektronikoa

4. SARIEI BURUZ

4.1. Sariak hurrengoak izango dira:

1. postua: **1x Mox Diamond (jatorrizkoa)**  + Diploma + Domina + Opariak
2. postua: Diploma + Domina + Opariak
30 €-ko Opari Txartela, dendan trukatzeko, Arratek Informatikaren kortesiaz
3. postua: Diploma + Opariak
15 €-ko Opari Txartela, dendan trukatzeko, Arratek Informatikaren kortesiaz
4. postua: Diploma
15 €-ko Opari Txartela, dendan trukatzeko, Arratek Informatikaren kortesiaz
5. postutik 8.era: Diploma + Produktu zigilatuak (gutun-azalak, zorroak, tokenak, etab.)

Gainera, **Top 8ra sailkatzen ez diren parte-hartzaile guztien artean sari-zozketa bat egingo da, ekitaldian parte hartzeagatik eta babes emateagatik eskerrak emateko.**

Arratek Informatikak utzitako opari-txartelei dagokienez (<https://arratek.com/tienda>, Elexalde kaleko 2. zenbakian - 48140 Igorre (Bizkaia) helbidean trukatu ahal izango dira.

Opariei dagokienez, merchandising-a, elikagaiak, mangak, liburuak, Artist Alley-ko artisten sormen-lanak eta abar izan daitezke.

4.2. Sariak txapelketa amaitzean banatuko dira.

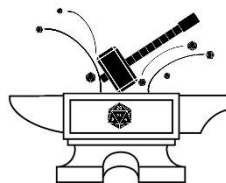
5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, txapelketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolatzaileek.
- 5.2. Ekitaldia giro seguru, lehiakor eta lagunkoian egingo da, aisialdi osasuntsua, pentsamendu estrategikoa eta interakzio soziala sustatuz.

- 5.3. Txapelketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Datuak txapelketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.
- 5.4. Publizitaterako, txapelketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik. Pribatutasun-politikari buruzko informazio gehiago 1. eranskinean dago.
- 5.5. Txapelketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake

HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzarik izanez gero, acforjadores.mtg@gmail.com helbidera mezu elektronikoko bat bidal dezakezu.



A.C. FORJADORES



1. ERANSKINA

PRIBATUTASUN-POLITIKA

Tratamenduaren arduraduna	AMOREBIETA-ETXANOKO UDALA AYUNTAMIENTO DE AMOREBIETA-ETXANO IFK/CIF: P4800300H Herriko Plaza, z/g 48340 Amorebieta-Etxano (Bizkaia) Telefonoa: 946 300 650
DBO Harremanetarako	dbo-dpd@amorebieta.eus
Helburua	Udal liburutegiaren kudeaketa Haur eta gazte zerbitzuaren kudeaketa Zine eta ikuskizunen zerbitzuaren kudeaketa Musika Eskola zerbitzuaren kudeaketa Kultura eta kirol programen zerbitzuaren kudeaketa
Tratamenduaren legitimazioa	DBEO: 6.1.c) Tratamenduaren arduradunari aplikatzekoa den lege-betebeharra betetzeko beharrezkoa den tratamendua. DBEO: 6.1.e) Interes publikoko jardueran edo tratamenduaren arduradunari emandako botere publikoetan jardutean burututako egitekoa betetzeko beharrezkoa den tratamendua. DBEO: 6.1.a) Interesdunaren baiezkua (argazkiak sare sozialetan edo udalaren webgunean argitaratzeko). Kasu bakoitzean eskatzen den informazioa ahalik eta txikiena eta Udalak kudeaketa edo izapidea gauzatzeko behar-beharrezkoa duena baino ez da izango.
Pertsona/Entitate hartzaileak /Nazioarteko transferentziak	Bai aurreikusten dira norberaren datuen transferentziak. Bai aurreikusten dira datuen nazioarteko transferentziak AEBra, argazkiak sare sozialetan argitaratuz gero.
Eskubideen erabilera	Bidezkoa gertatzen denean, datuak atzitu, zuzendu, ezabatu, aurka joan, edota eramagarri izateko eskatu ahaliko da, bai eta tratamendua mugatzeko, eta soilik automatizatuak diren erabakien xede ez izateko ere, pribatutasun-politikan ezarrita dagoen prozeduraren bidez gure webgunean informazio gehigarria zuzenduta (ZERBITzuenKATalogo (amorebieta-etxano.eus)).
Informazio gehigarria	Udal honek egiten dituen datu pertsonalen tratamenduen gaineko informazio gehigarria eskuratu ahal duzu beraren webgunean kokatuta dagoen Datuen babesaren atalean: https://amorebieta-etxano.eus/es/politica-de-privacidad/