



LEAGUE OF LEGENDS 1 VS 1 TXAPELKETA

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. **Mangamore 2025ko League of Legends 1 vs 1 Txapelketa aurrez aurre urriaren 11n (larunbata), egingo da 11:00etatik 14:30era, Zornotza Aretoan (Urbano Larruzea kalea, z/g).**
- 1.2. **Plazak 16 partaidetara mugatuta daude. Gehieneko inskripzio-kopurua gainditu ondoren, jokalariai erreserba-zerrenda batean sartuko dira, izena emateko hurrenkeran.**

Parte hartzea baieztatzeko, antolatzaileek harremanetan jarriko dira, telefonoz edo posta elektronikoz, txapelketaren aurreko egunean. Ezeztapenak badaude, erreserba-zerrendako hurrengo pertsonarekin jarriko da harremanetan.

Txapelketa hastean izena eman duen jokalaria bat bertan ez badago erreserba-zerrendako hurrengo pertsonak ordezkatu du. Jokalarien egiaztapena 11:00etatik 11:15era egingo da. Beranduenez, partidak 11:30ean hasiko dira. Hori dela eta puntualtasuna eskatzen da.

- 1.3. **Parte hartzeko gutxieneko adina 16 urtekoa izango da.** Txapelketan parte hartu ahal izateko adin txikikoek aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena izan beharko dute (1. eranskinean dago bete beharreko baimena).

Baimen hori posta elektronikoz bidali ahal izango da lagun.eclub.sm@gmail.com helbidera, txapelketa egin aurretik, edo zuzenean eskura eman ahal izango zaie antolatzaileei Zornotza Aretoan, jokalariai egiaztatzen diren bitartean.

- 1.4. **Parte-hartzaileak antzokian zehar banatuko dira eta uneoro aretoko langileen eta txapelketako antolatzaileen jarraibideak bete beharko dituzte.**

Era berean, txapelketan zehar, parte-hartzaileek besaulkietan eserita egon beharko dute, antolatzaileek hala adierazten dutenean izan ezik.

2. TXAPELKETARI BURUZ

- 2.1. **Txapelketa hasi aurretik parte-hartzaileen egiaztapena egingo da.**
- 2.2. **Txanda-sistema sailkapen-sistema sinple baten bidez egingo da, hau da, partida irabazten duen jokalaria sailkatu egingo da.**
- 2.3. **Bi jokalarietako bat 100cs, 1 kill edo lehen dorrera iristen denean emango da amaitutzat txanda.**

3. IZEN-EMATEARI BURUZ

- 3.1. Izen-ematea online egingo da, irailaren 18ko (osteguna) 20:00etatik urriaren 10eko (ostirala) 20:00etara arte, formulario honen bidez: <https://forms.gle/vehc4oXWwg2aj6F8>

Formularioa behar bezala betetzen bada, izena ematen duen pertsonak erantzunen kopia automatikoa jasoko du erabili duen helbide elektronikoan.

Izena emateko formularioarekin zalantzak edo arazoak izanez gero, lagun.eclub.sm@gmail.com helbidera mezu elektronikoa bat idatz daiteke.

Bestalde, plaza librerik balego, urriaren 11n (larunbata) Zornotza Aretoan eman ahal izango da izena txapelketa hasi baino lehen, 11:00etatik 11:15era.

- 3.2. Formularioan honako datu pertsonal hauek emango dira:

- Izena, abizenak
- Jaiotze-data
- E-maila
- Telefono-zenbakia (harremanetan jartzeko antolaketa-premiarik izanez gero)
- Inbokatzaile izena

- 3.3. Izen-ematea baieztatzeko, antolatzaileek mezu elektronikoa bat bidaliko dute lagun.eclub.sm@gmail.com helbide elektronikotik formularioan erabili den helbide elektronikora.

Plazak bete ondoren, antolatzaileek ohar bat jarriko dute izena emateko formularioan, izena erreserba-zerrendarako emango dela adieraziz. Hala ere, txapelketara joatea gomendatzen da, plazarik libre balego ere.

4. SARIEI BURUZ

- 4.1. Sariak hurrengoak izango dira:

1. saria: 50€ + domina + opariak

2. saria: 30€ + domina + opariak

Opariei dagokienez, merchandising-a, elikagaiak, mangak, liburuak, Artist Alley-ko artisten sormen-lanak eta abar izan daitezke.

- 4.2. Ekitaldia amaitutakoan, antolatzaileek harremanetan jarriko dira diru-sariak jasotzeko posta elektronikoa bat bidaliz edo telefonoz.

Sarituak adingabeak badira, izapidea aitarekin, amarekin edo legezko tutorearekin egingo da.

5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, txapelketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolatzaileek.
- 5.2. Antolatzaileek errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du.
- 5.3. Txapelketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. **Datuak txapelketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako. Pribatutasun-politikari buruzko informazio gehiago 2. eranskinean dago.**
- 5.4. Publizitaterako, txapelketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.
- 5.5. Txapelketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake

HARREMANETARAKO BIDEAK:

Zalantzarik izanez gero, lagun.eclub.sm@gmail.com helbidera mezu elektronikoko bat bidal dezakezu edo Instagrameko [@lagun_eclub](https://www.instagram.com/lagun_eclub) kontuaren bidez harremanetan jari.



1. ERANSKINA



BAIMENA

LEAGUE OF LEGENDS 1 VS 1

_____ Jaun/Andreak, adinez nagusia,
_____ NAN/AIZ/pasaporte zenbakia indarrean duenak, _____
telefono zenbakia duenak, eta _____ helbide
elektronikoa duenak, _____ -(r)en aita, ama
edo tutorea izanik ADIERAZTEN du:

League of Legends 1 vs 1 txapelketaren oinarriak irakurri ditut eta baimena ematen diot nire semeari/alabari/apopiloari League of Legends 1 vs 1 txapelketan parte hartzeko. Txapelketa hori urriaren 11n (larunbata) 11:00etatik 14:30era ospatuko da Zornotza Aretoan, Mangamore (Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatutako japoniar kulturari buruzko jardunaldiak) 2025ko programazioaren barruan.

Era berean, berariaz baimena ematen diot Amorebieta-Etxanoko Udalari lehiaketan zehar egindako nire semea, alaba edo apopiloaren irudi, argazki, bideo, material, grafiko eta abar guztiak, edo zati bat, barne zein kanpoko medioetan (egunkariak, aldizkariak, telebista-programak, web-orria, sare sozialak, etab.) jaso, argitaratu, erreproduzitu eta erabili ahal izateko. Irudi horiek ez dira inola ere erabiliko merkataritza-helburuetarako.

_____ (e)n, 2025ko _____ (a)ren ____ a.

Sinadura:

2. ERANSKINA

PRIBATUTASUN-POLITIKA

Tratamenduaren arduraduna	AMOREBIETA-ETXANOKO UDALA AYUNTAMIENTO DE AMOREBIETA-ETXANO IFK/CIF: P4800300H Herriko Plaza, z/g 48340 Amorebieta-Etxano (Bizkaia) Telefonoa: 946 300 650
DBO Harremanetarako	dbo-dpd@amorebieta.eus
Helburua	Udal liburutegiaren kudeaketa Haur eta gazte zerbitzuaren kudeaketa Zine eta ikuskizunen zerbitzuaren kudeaketa Musika Eskola zerbitzuaren kudeaketa Kultura eta kirol programen zerbitzuaren kudeaketa
Tratamenduaren legitimazioa	DBEO: 6.1.c) Tratamenduaren arduradunari aplikatzekoa den lege-betebeharra betetzeko beharrezkoa den tratamendua. DBEO: 6.1.e) Interes publikoko jardueran edo tratamenduaren arduradunari emandako botere publikoetan jardutean burututako egitekoa betetzeko beharrezkoa den tratamendua. DBEO: 6.1.a) Interesdunaren baiezkua (argazkiak sare sozialetan edo udalaren webgunean argitaratzeko). Kasu bakoitzean eskatzen den informazioa ahalik eta txikiena eta Udalak kudeaketa edo izapidea gauzatzeko behar-beharrezkoa duena baino ez da izango.
Pertsona/Entitate hartzaileak /Nazioarteko transferentziak	Bai aurreikusten dira norberaren datuen transferentziak. Bai aurreikusten dira datuen nazioarteko transferentziak AEBra, argazkiak sare sozialetan argitaratuz gero.
Eskubideen erabilera	Bidezkoa gertatzen denean, datuak atzitu, zuzendu, ezabatu, aurka joan, edota eramagarri izateko eskatu ahalko da, bai eta tratamendua mugatzeko, eta soilik automatizatuak diren erabakien xede ez izateko ere, pribatutasun-politikan ezarrita dagoen prozeduraren bidez gure webgunean informazio gehigarria zuzenduta (ZERBITZuenKATalogo(a)amorebieta-etxano.eus).
Informazio gehigarria	Udal honek egiten dituen datu pertsonalen tratamenduen gaineko informazio gehigarria eskuratu ahal duzu beraren webgunean kokatuta dagoen Datuen babesaren atalean: https://amorebieta-etxano.eus/es/politica-de-privacidad/