



DIGIMON TCG TXAPELKETA

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. Mangamore 2025ko Digimon TCG txapelketa, Jon Herasek antolatua, aurrez aurre urriaren 12an (igandea) ospatuko da, 11:00etatik aurrera, Zelaieta Zentroko 3. solairuko gela 4. Gelan.

Jarraian, gelarako sarbidearen argazki bat ematen da.



- 1.2. Parte hartzeko gutxieneko adina 12 urtekoa da.
- 1.3. Gehienez 16 partaide egongo dira, eta erreserba-zerrenda bat sortuko da.

Txapelketa hasi aurretik, parte-hartzaileen egiaztapena egingo da 4 gelan, eta pertsona bat ez badago, erreserba-zerrendako hurrengoak ordezkaturiko du. **Puntualtasuna eskatzen da.**

- 1.4. Parte-hartzaile guztiek uneoro bete beharko dituzte antolatzaileen jarraibideak eta arauak.

2. TXAPELKETARI BURUZ

- 2.1. Esteka honetan kontsulta daitezkeen arau ofizialek arautuko dute txapelketa: <https://drive.google.com/file/d/1K534biXrWiNI6oK6HiCxBqtoL-W9M71/view?usp=sharing>

3. IZEN-EMATEARI BURUZ

- 3.1. **Izen-ematea online egin ahal izango da, oinarri hauek argitaratzen direnetik lehiaketa hasi arte, honako formulario honen bidez:** <https://forms.gle/8xe6Exqxj9NfjCU4A>

Formularioa behar bezala betetzen bada, izena ematen duen pertsonak erantzunen kopia automatikoa jasoko du erabili duen helbide elektronikoa.

Izena emateko formularioarekin zalantzak edo arazoak izanez gero, ekintzak@mangamore.net helbidera mezu elektronikoa bat idatz daiteke. Era berean, jardunaldietan bertan formularioarekin arazorik izanez gero, Zelaieta Zentroko Informazio Gunera jotzea gomendatzen da.

- 3.2. **Izen-ematea 4. gelan bertan egin ahal izango da, baldin eta, parte-hartzaileak txapelketaren hasieran egiaztatu ondoren, leku librerik geratzen bada.**

- 3.3. **Formularioan honako datu pertsonal hauek emango dira:**

- Izena, abizenak
- Jaiotze-data
- E-maila
- Nick (aukerakoa)

- 3.4. **Izen-ematea baieztatzeko,** antolatzaileek mezu elektronikoa bat bidaliko dute ekintzak@mangamore.net helbide elektronikotik formularioan erabili den helbide elektronikora.

Izen-ematea ekitaldia egiten den bitartean egiten bada, antolatzaileek ez dute mezu elektronikorik bidaliko, baina Zelaieta Zentroko Informazio Gunean izen-ematearen egoera egiaztatu ahal izango da.

Plazak bete ondoren, antolatzaileek ohar bat jarriko dute izena emateko formularioan, izena erreserba-zerrendarako emango dela adieraziz. Hala ere, txapelketara joatea gomendatzen da, plazarik libre balego ere.

4. SARIEI BURUZ

- 4.1. **Sariak hurrengoak izango dira:**

1. saria: dominak + diploma + opariak
2. saria: dominak + diploma + opariak
3. saria: diploma + opariak

Opariei dagokienez, merchandising-a, elikagaiak, mangak, liburuak, Artist Alley-ko artisten sormen-lanak eta abar izan daitezke.

- 4.2. **Sariak txapelketa amaitzean banatuko dira.**

5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, txapelketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolatzaileek.
- 5.2. Antolatzaileek errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du.
- 5.3. Txapelketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. **Datuak txapelketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako. Pribatutasun-politikari buruzko informazio gehiago 1. eranskinean dago**
- 5.4. Publizitaterako, txapelketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.
- 5.5. Txapelketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake

HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzak, iradokizunak eta abar izanez gero, mezu elektronikoko bat bidal dezakezu ekintzak@mangamore.net helbidera



1. ERANSKINA

PRIBATUTASUN-POLITIKA

Tratamenduaren arduraduna	AMOREBIETA-ETXANOKO UDALA AYUNTAMIENTO DE AMOREBIETA-ETXANO IFK/CIF: P4800300H Herriko Plaza, z/g 48340 Amorebieta-Etxano (Bizkaia) Telefonoa: 946 300 650
DBO Harremanetarako	dbo-dpd@amorebieta.eus
Helburua	Udal liburutegiaren kudeaketa Haur eta gazte zerbitzuaren kudeaketa Zine eta ikuskizunen zerbitzuaren kudeaketa Musika Eskola zerbitzuaren kudeaketa Kultura eta kirol programen zerbitzuaren kudeaketa
Tratamenduaren legitimazioa	DBEO: 6.1.c) Tratamenduaren arduradunari aplikatzekoa den lege-betebeharra betetzeko beharrezkoa den tratamendua. DBEO: 6.1.e) Interes publikoko jardueran edo tratamenduaren arduradunari emandako botere publikoetan jardutean burututako egitekoa betetzeko beharrezkoa den tratamendua. DBEO: 6.1.a) Interesdunaren baiezkua (argazkiak sare sozialetan edo udalaren webgunean argitaratzeko). Kasu bakoitzean eskatzen den informazioa ahalik eta txikiena eta Udalak kudeaketa edo izapidea gauzatzeko behar-beharrezkoa duena baino ez da izango.
Pertsona/Entitate hartzaileak /Nazioarteko transferentziak	Bai aurreikusten dira norberaren datuen transferentziak. Bai aurreikusten dira datuen nazioarteko transferentziak AEBra, argazkiak sare sozialetan argitaratuz gero.
Eskubideen erabilera	Bidezkoa gertatzen denean, datuak atzitu, zuzendu, ezabatu, aurka joan, edota eramagarri izateko eskatu ahaliko da, bai eta tratamendua mugatzeko, eta soilik automatizatuak diren erabakien xede ez izateko ere, pribatutasun-politikan ezarrita dagoen prozeduraren bidez gure webgunean informazio gehigarria zuzenduta (ZERBITZuenKATalogo (amorebieta-etxano.eus)).
Informazio gehigarria	Udal honek egiten dituen datu pertsonalen tratamenduen gaineko informazio gehigarria eskuratu ahal duzu beraren webgunean kokatuta dagoen Datuen babesaren atalean: https://amorebieta-etxano.eus/es/politica-de-privacidad/

