



## SOFTCOMBAT TXAPELKETA

### 1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. Mangamore 2024ko Softcombat txapelketa aurrez aurre urriaren 12an, larunbata, egingo da, 12:00etatik aurrera, Zelaieta Zentroko 3. solairuko gela 4. Gelan.

Jarraian, gelarako sarbidearen argazki bat ematen da.



- 1.2. Parte hartzeko gutxieneko adina 12 urtekoa da.

- 1.3. Gehienez 32 partaide egongo dira, eta erreserba-zerrenda bat sortuko da.

Txapelketa hasi baino lehen, urriaren 12an 12:00etan, parte-hartzaileen egiaztapena egingo da txapelketa egingo den aretoan eta, pertsona bat bertan ez badago, erreserba-zerrendako hurrengo pertsonak ordezkatuko du. Puntueltasuna eskatzen da.

- 1.4. Parte-hartzaile guztiek uneoro bete beharko dituzte antolatzaileen jarraibideak eta arauak.

### 2. TXAPELKETARI BURUZ

- 2.1. Txapelketa arau hauen arabera arautuko da:

- Zuzeneko kanporatze txapelketa bat jokatu da 1 vs 1 formatuarekin.
- Antolatzaileek materiala jarriko dute txapelketa egiteko, baina goma-aparrezko arma propioak onartuko dira, aldez aurretik aurkeztuko dira baliozkoak direla ziurtatzeko.
- Ezin da indar gordina erabili.
- Jantzien murrizketarik gabe (ekitaldikoak aplikatu behar dira).

- Aurkariari baliozko 3 puntu lortzen dizkion pertsonak irabaziko du; finalerdietatik aurrera 5 puntu.
- Liskarrak Alemaniako arauen arabera egingo dira.

### 3. IZEN-EMATEARI BURUZ

**3.1. Izen-ematea online egin ahal izango da, oinarriak argitaratzen direnetik jarduera hasi arte, formulario honen bidez: <https://forms.gle/fiSSfzp6Qob4a3YM6>**

**Bestalde, parte-hartzaileak egiaztatu ondoren plaza librerik badago, 12:00etatik 12:15era bitartean izena eman ahal izango da txapelketa egingo den gelan.**

Izena emateko formularioarekin zalantzak edo arazoak izanez gero, [ekintzak@mangamore.net](mailto:ekintzak@mangamore.net) helbidera mezu elektronikoa bat idatz daiteke.

Halaber, jardunaldietan formularioarekin zailtasunak izanez gero, urriaren 11n, ostirala, 17:00etatik 21:00etara Zelaieta Zentroko Informazio Gunera joatea gomendatzen da.

**3.2. Formularioan honako datu pertsonal hauek emango dira:**

- Izena, abizenak
- Jaiotze-data
- E-maila
- Nick (aukerakoa)

**3.3. Izen-ematea baieztatzeko, antolatzaileek mezu elektronikoa bat bidaliko dute [ekintzak@mangamore.net](mailto:ekintzak@mangamore.net) helbide elektronikotik formularioan erabili den helbide elektronikora.**

Izen-ematea ekitaldia egiten den bitartean egiten bada, antolatzaileek ez dute mezu elektronikorik bidaliko, baina urriaren 11n, ostirala, 17:00etatik 21:00etara, Zelaieta Zentroko Informazio Gunean izen-ematearen egoera egiaztatu ahal izango da.

**Plazak bete ondoren, antolatzaileek ohar bat jarriko dute izena emateko formularioan, izena erreserba-zerrendarako emango dela adieraziz.** Hala ere, txapelketara joatea gomendatzen da, plazarik libre balego ere.

### 4. SARIEI BURUZ

**4.1. Sariak hurrengoak izango dira:**

1. saria: domina + opariak
2. saria: domina + opariak

**Bestalde, opariak merchandising produktuak, mangak, liburuak, Artist Alley-ko artisten sorkuntzak, elikagaiak eta abar izan daitezke.**

**4.2. Sariak txapelketa amaitzean banatuko dira.**

## 5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, txapelketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolatzaileek.
- 5.2. Antolatzaileek errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du.
- 5.3. Txapelketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Datuak txapelketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.
- 5.4. Publizitaterako, txapelketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.
- 5.5. Txapelketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake

### HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzarik izanez gero, [ekintzak@mangamore.net](mailto:ekintzak@mangamore.net) helbidera mezu elektroniko bat bidal dezakezu.

