



MANGA-PARTY LEHIAKETA

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. Mangamore 2024ko Manga-party lehiaketa urriaren 13an, igandea, egingo da, 17:00etatik aurrera, Zelaieta Zentroko auditorioan (lehen solairua).
- 1.2. Parte hartzeko gutxienerako adina 12 urtekoa da.
- 1.3. Lehiakideek 3 edo 4 kideko taldeetan parte hartu ahal izango dute, eta horietako bat taldeko kapitaina izango da.
- 1.4. Gehienez 6 talde egongo dira, eta erreserba-zerrenda bat sortuko da.
- 1.5. Taldeek, parte-hartzaileak zein erreserbakoak izan, lehiaketa egingo den lekuan egon beharko dute, hasierako orduan, zerrenda pasatzean.

Talde bat bertan dagoela ulertuko da gutxienez 2 pertsona badaude (pertsona bakar batek ezingo du parte hartu). Hasierako orduan talde bat bertan ez badago, bertan dagoen erreserba-zerrendako lehen taldeak hartuko du haren lekua. **Puntualtasuna eskatzen da.**

- 1.6. Parte-hartzaile guztiek uneoro bete beharko dituzte antolatzaileen jarraibideak eta arauak.

2. LEHIAKETARI BURUZ

- 2.1. Taldeak hainbat probatan lehiatuko dira, manga, anime, bideojoko, japoniar kultura eta gainerako ezagutzei buruzko ezagutzak probatzeko.
- 2.2. Taula informatizatu bat erabiliko da. Bertan, parte-hartzaileek aurrera egingo dute, txandaka, bertan dauden probak eginez.
- 2.3. Antolatzaileek bertan dauden proba motak eta horien araudi partikularrak azalduko ditu lehiaketarekin hasi aurretik.
- 2.4. Probak gainditzeak puntuak emango ditu, eta lehiaketaren amaieran puntu gehien dituen izango da talde irabazlea. Puntuak irabazteko eta galtzeko moduak lehiaketaren hasieran azalduko dira.

3. IZEN-EMATEARI BURUZ

3.1. Taldeko kide bakar batek egingo du izen-ematea.

3.2. Izen-ematea online egin ahal izango da, oinarriak argitaratzen direnetik jarduera hasi arte, formulario honen bidez: <https://forms.gle/hTy4G9Dqe4yVM9vV8>

Bestalde, parte-hartzaileak egiaztatu ondoren plaza librerik badago, 17:00etatik 17:15era bitartean izena eman ahal izango da auditorioan.

Izena emateko formularioarekin zalantzak edo arazoak izanez gero, ekintzak@mangamore.net helbidera mezu elektronikoa bat idatz daiteke.

Halaber, jardunaldietan formularioarekin zailtasunak izanez gero, Zelaieta Zentroko Informazio Gunera joatea gomendatzen da.

3.3. **Formularioan honako datu pertsonal hauek emango dira:**

- Taldearen izena
- Taldeko kide bakoitzaren izena, abizenak eta jaioteguna
- Adierazi nor izango den taldeko kapitaina
- Taldearen izenean izena ematen duen pertsonaren helbide elektronikoa

3.4. **Izen-ematea baieztatzeko,** antolatzaileek mezu elektronikoa bat bidaliko dute ekintzak@mangamore.net helbide elektronikotik formularioan erabili den helbide elektronikora.

Izen-ematea ekitaldia egiten den bitartean egiten bada, antolatzaileek ez dute mezu elektronikorik bidaliko, baina Zelaieta Zentroko Informazio Gunean izen-ematearen egoera egiaztatu ahal izango da.

Plazak bete ondoren, antolatzaileek ohar bat jarriko dute izena emateko formularioan, izena erreserba-zerrendarako emango dela adieraziz. Hala ere, txapelketara joatea gomendatzen da, plazarik libre balego ere.

4. SARIEI BURUZ

4.1. Sariak hurrengoak izango dira:

1. saria: dominak + opariak
2. saria: dominak + opariak

Bestalde, opariak merchandising produktuak, mangak, liburuak, Artist Alley-ko artisten sorkuntzak, elikagaiak eta abar izan daitezke.

4.2. Sariak lehiaketa amaitzean banatuko dira.

5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 5.1. **Lehiaketan parte hartzeak esan nahi du oinarriak erabat onartzen direla. Hala ere, Motsukora Elkartek, lehiaketaren antolatzailea den aldetik, parte-hartzaileek edo ikusleek egindako edozein iruzkin, kexa edo iradokizunei erantzungo die.**
- 5.2. **Antolatzaileek errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du** Horrela, ez da onartuko Motsukora Elkartek, lehiaketaren antolatzaile gisa, edo Mangamore ekitaldiaren antolakuntzak desegokitzat edo lizuntzat jotzen duen jokabiderik. Kasu horretan, egokitzat jotzen diren neurriak hartzeko eskubidea gordetzen du.
- 5.3. **Motsukora Elkartek, lehiaketaren antolatzaile den aldetik, oinarri hauetan arautu gabe egon arren, lehiaketaren arrakasta handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen onartzeko eskubidea izango du, eta ezin izango da inolako erreklamaziorik egin.**
- 5.4. **Lehiaketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Datuak lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.**
- 5.5. **Publizitaterako, lehiaketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horientatik.**

HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzarik izanez gero, ekintzak@mangamore.net helbidera mezu elektronikoko bat bidal dezakezu.

