



COSPLAY ETA COSPLAY PASARELA LEHIAKETAK

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

1.1. Mangamore 2022eko Cosplay eta Pasarela Cosplay lehiaketak **aurrez aurre egingo dira urriaren 15an**, larunbata, **18:00etatik aurrera, Zelaieta Zentroko frontoiko agertokian**.

1.2. **Ez dago parte hartzeko gutxieneko adinik**, baina 16 urtetik beherakoek aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena izan beharko dute (eranskinean bete behar den dokumentua dago).

Bestalde, 12 urtetik beherakoek aitak, amak edo legezko tutoreak baimendutako 16 urtetik gorako pertonekin batera parte hartu beharko dute. Kasu honetan, email bat bidali behar da lehiaketak@mangamore.net helbidera, baimena emateko prozedurari hasiera emateko.

1.3. Parte-hartzaileek bi lehiaketetako batean bakarrik parte hartu ahal izango dute:

- **COSPLAY: 20 plaza** egingo dira **banakako parte-hartzaileen eta taldeen artean** (gehienez 10 kide), eta ezingo du pertsona berak parte hartu bi kategorietan.

Banakako parte-hartzaileek beste pertsona baten laguntza eduki ahal izango dute antzezpena egiteko, aldez aurretik antolatzaileek kontsulta egin eta baimena eman ondoren.

- **COSPLAY PASARELA:** bertan, **30 parte-hartzaile indibidualek** parte hartu ahal izango dute bi kategoria hauek baten batean:
 - **COSMAKER:** laguntzarekin edo laguntzarik gabe beren cosplay-a egin duten parte-hartzaileak.
 - **COSMODEL:** maileguan emandako, erositako, enkargatutako edota hirugarren pertsonen osorik egindako jantziak dituzten parte-hartzaileak.

8 plaza erreserbatuko dira kategoria bakoitzerako; gainerakoak izena emateko hurrenkeraren arabera izango dira, 30 plaza bete arte.

Pasarela Cosplay parte-hartzaileek beste pertsona baten laguntza izango dute beren gauzak ekartzeko eta/edo aldageletan prestatzeko, aldez aurretik kontsulta eginda eta antolatzaileek baimena emanda. Alabaina, pertsona hori ezin izango da berarekin egon lehiaketan, eta pilotalekuko harmailetan eseri beharko da.

Lehiaketa bietan, plazak beteta daudenean, erreserba-zerrenda bat sortuko da.

1.4. Lehiaketaren dinamika honako hau izango da:

Lehenik eta behin, Cosplay lehiaketa egingo da, eta parte-hartzaileek koreografia edo emanaldi bat egiteko aukera izango dute, beren aukerako musika eta/edo bideoarekin, kontuan hartuta emanaldi

bat egiten ez bada alderdi hori puntuatu gabe geratuko dela. **Antzezenaren iraupena ezin da 2 minututik gorakoa izan bakarka parte hartuz gero, eta 3 minututik gorakoa taldean parte hartuz gero.**

Antzezen guztiak egin ondoren, **Cosplay Pasarela lehiaketa** egingo da. Bertan, parte-hartzaile guztiak banan-banan igoko dira agertokira, **antolakuntzak aukeratutako musikaren erritmoan desfilatuko dute (gehienez minutu bat) eta beren Cosplay-a erakutsiko diete publikoari eta epaimahaiari.** Nahi izanez gero, **pose bat edo pertsonaiaren interpretazio labur bat egin ahal izango dute. Ezin izango da atrezzo erabili.**

Desfilearen ondoren, epaimahaia eztabaidatzera joango da eta, ondoren, bi lehiaketetako sariak banatuko dituzte.

1.5. Parte-hartzaileek aldagelak erabili ahal izango dituzte 14:30etatik aurrera.

Urriaren 15eko (larunbata) goizean, 11:00etatik aurrera, aldageletan utzi ahal izango dira gauzak, bai eta atrezzo muntatu edo aldatu ere, antolakuntzari kontsultatu eta baimena eman ondoren.

1.6. Parte-hartzaileek agertokiaren gunean egon beharko dute 16:00etatik aurrera, epaimahaiak cosplay-a berrikusiko baititu. Berrikuspenean, epaimahaiak Cosplay-a egiteko prozesuaren xehetasunak bilduko ditu, emanaldian edo desfilean bazter daitezkeenak.

Berriskupena egin ondoren, esparrutik kanpora atera ahal izango da, baina, **beranduenez, agertokiaren inguruan egon beharko da 17:45ean. Puntueltasuna eskatzen da. Orduan ez egotea deskalifikatzeko arrazoitzat hartu ahal izango da.**

1.7. Aldageletarako eta agertokirako sarrerak eta irteerak argazkian erakusten den atetik egingo dira uneoro.



1.8. Lehiaketetan, parte-hartzaile guztiak (eta haien laguntzailea Cosplay Lehiaketako banakako parte-hartzaileen kasuan) eszenatokiaren inguruan banatuko dira (ez frontoiko harmailetan).

1.9. Parte-hartzaile guztiak uneoro bete beharko dituzte antolakuntzaren jarraibideak eta arauak.

1.10. Debekatuta dago pertsonen eta esparruko instalazioen osotasun fisikoa zikintzen, hondatzen edo arriskuan jartzen duten mota guztietako elementuak botatzea (material piroteknikoa eta sukoia, inolako ke-sorgailuak, lurzorua marraz dezaketen gaiak, likidoak, purpurina, konfetiak, lumak, etab.), bai eta agertokitik kanpora objektuak jaurtitzea ere.

1.11. Ezin izango dira erabili sare elektrikora, sorgailura edo bestelako konexioetara konektatutako aparatuak, ekusizko efektuak, soinu-efektuak edo bestelako efektu bereziak sortzeko.

- 1.12. Debekatuta dago agertokitik jendearengana salto egitea, eta ez da onartuko organizazioak desegokitzat edo lizuntzat jotzen duen jokabiderik;** kasu horretan, organizazioak beretzat gordeko du egokitzat jotzen dituen neurriak hartzeko eskubidea.

2. COSPLAY-ARI BURUZ

- 2.1. Cosplay-aren gaia guztiz librea da existitzen den pertsonaia eta/edo karakterizazio batean oinarritzen den bitartean,** eta cosplay-aren balioak transmititzen ditu: cos (mozorroa) eta play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, gender bender eta crossplay onartzen dira.

- 2.2. Cosplay-ei dagokienez, garrantzitsua da honako hauek kontuan hartzea:**

- **Cosplay Lehiaketan, parte-hartzaileek eskuz egin beharko dituzte jantziak.** Cosplay prefabrikatuekin edo enkarguzkoekin parte hartuz gero, ezingo da diru-saririk jaso, salbu eta talde batean parte hartzen bada eta talde horretan eskuz egindako jantziak daude. Hala ere, osagarriak edo zati aurrefabrikatuak jantziak egiteko erabil ditzake parte-hartzaileak, hala nola ileordeak.
- **Cosplay pasarelan ere,** bai Cosmaker kategorian bai Cosmodel kategorian, baimenduta dago osagarri eta zati aurrefabrikatuak erabiltzea.

Bi lehiaketetan, **parte-hartzaileek inskripzioan aukeratutako pertsonaiaren koloredun erreferentziako irudi bat** eman beharko dute gutxienez. Irudi horretan argi eta garbi ikusi behar da pertsonaiaren janzkera, eta hori gabe epaimahaiak ez du zehaztasuna baloratuko.

- 2.3. Antzeko lehiaketa batean sariren bat irabazi duten cosplay batekin aurkeztu ahal izango dira lehiakideak, Mangamoreren aurreko edizioetako Cosplay edo Pasarela Cosplay lehiaketetan saritutako pertsonak izan ezik;** pertsona horiek ezin izango dira bi lehiaketetan cosplay berekin aurkeztu.

- 2.4. Armen Araudiari buruzko 137/1993 Errege Dekretua betez,** erabat debekatuta dago parte-hartzaileek bideoan su-armak, metalezkoak eta bestelako objektu sendoak edo imitazioak erakustea, baldin eta haien ezaugarriak direla-eta benetako izaera nahas badezakete.

Arma-imitazioak plastikoan, kartoian eta bestelako materialetan bakarrik baimenduko dira, ez lehiakideentzat, ez bertaratutakoentzat arriskutsuak ez badira. Zalantzarik izanez gero, mesedez, kontsultatu antolakuntzarekin inskripzioen helbide elektronikoen bidez.

3. IZEN EMATEARI BURUZ

- 3.1. Lehiaketan izena ematea doakoa da eta irailaren 15eko 9:00etatik urriaren 15ko 13:30era egin ahal izango da online inprimaki honen bidez:** <https://forms.gle/dASea2RVXkjQfEqz5>. Taldeen kasuan, inskripzio bakarra egingo da.

Era berean, urriaren 15ean, igandean, aurrez aurre eman ahal izango da izena informazio-gunean, 11:00etatik 13:30era (Zelaieta Zentroaren sarrerako hallean).

16 urtetik beherako parte-hartzaileei dagokienez, lehiaketak@mangamore.net helbide elektronikora bidali beharko da baimena, beteta eta aitak, amak edo legezko tutoreak sinatuta.

3.2. Izena ematean parte-hartzaile guztiek baimena emango dute datu pertsonal hauek emateko:

- **Izen-abizenak eta jaioteguna** (kide guztienak taldeak badira)
- **Emaila (taldeen kasuan, bakarra)**
- **Telefono-zenbakia** (harremanetan jartzeko antolaketa-premiarik izanez gero; taldeetan, harremanetarako telefono bakarra)
- **Parte-hartzaile bakarlarrien kasuan, zer genero eta izenarekin aurkeztua izan nahi den antzezpenearen edo desfilatu aurretik** (nick bat izan daiteke)

Halaber, honako informazio hau eman beharko da:

- **Parte hartzen den lehiaketa: Cosplay edo Cosplay pasabidea.**
 - **Cosplay lehiaketan parte hartzen bada, banaka edo taldeka parte hartzen den adierazi behar da.**
 - Taldeek taldearen izena eta kide-kopurua adierazi beharko dituzte.
 - Antzezpenean mikrofonoa erabili behar bada zehaztea
 - Banakako parte-hartzaileek adierazi beharko dute jarduketan zehar laguntzaile baten laguntza izango duten.
 - **Pasarela Cosplay-ean parte hartuz gero, kategoria zehaztu behar da (cosmaker edo cosmodel). Bestalde, cosmodelak adierazi beharko dute beren cosplay-a industrialia edo artisau-jatorrikoa den (bigarren kasu horretan, dossiera aurkez dezakete).**
- **Pertsonaiaren izena eta jatorria** (anime, manga, bideojokoa, etab.).
- **Aldagelen erabilera:** antolaketa-arrazoiengatik, aldeztu aurretik jakin nahi dugu aldagelak erabili nahi diren eta noiz.
- **Zalantzak:** lehiaketa egin aurretik edozein zalantza azaldu eta argitu dadila eskatzen da.

3.3. Izen-ematea baieztatzeko antolakuntzak posta elektronikoa bat bidaliko du lehiaketak@mangamore.net helbidetik inprimakian adierazitako emailera.

3.4. Izen-ematea osatzeko eta lehiaketan parte hartu ahal izateko, parte-hartzaileek honako elementu hauek eman beharko dituzte nahitaez posta elektronikoz (lehiaketak@mangamore.net), urriaren 15eko 13:30ak arte:

- **Audio/bideo fitxategia:** Cosplay lehiaketako parte-hartzaileak bakarrik. Fitxategiek VLC softwarearen azken bertsioan funtzionatu beharko dute. Behar izanez gero, fitxategi informatikoak transferitzeko zerbitzuak erabili daitezke (Google Drive, Dropbox, Wettransfer, etab.) fitxategia bidaltzeko. Gomendatzen da ahotsak aurrez grabatuta egotea, mikrofonoa zuzenean erabili beharrean.
- **Aukeratutako pertsonaiaren** janzkera argi agertzen duen kolorezko **irudi bat**. Hori gabe epaimahaiak ez du zehaztasuna baloratuko.
- **Dossiera** (15 orri, gehienez): nahi duten parte-hartzaileek dossier bat bidali ahal izango dute jantzia egiteko prozesuaren argazki eta azalpenekin eta, cosplay-ko parte-hartzaileen kasuan, antzezpenean erabilitako atrezzoak baita ere.

Lehiaketa egin aurretik epaimahaien lana errazteko, eskatzen dizuegu aurkeztutako irudiek kalitate nahikoa izan dezatela eta garaiz bidal ditzazuela, epaimahaiak egun gehiago izan ditzan informazioa berrikusteko.

Urriaren 15ean, larunbata, 11:00etatik 13:30era ere entregatu ahal izango dira, informazio gunean (Zelaieta Zentroko sarrerako atondoan).

4. EPAIMAHAIARI ETA SARIEI BURUZ

4.1. Epaimahaiaren balorazio-irizpidea honako hau izango da:

- **Cosplay lehiaketan, jantzia** (gehienez 5 puntu) irizpide hauen arabera baloratuko da:
 - ✓ **Zehaztasuna** (%25): parte-hartzailearen jantziaren eta osagarrien (ileordea, osagarriak) eta hautatutako pertsonaiaren arteko antzekotasun fisikoa baloratuko da. Pertsonaiaren erreferentziatzko irudirik ikusten ez bada, zehaztasuna ez da baloratuko.
 - ✓ **Jantzigintza** (%25): jantziaren kalitate teknikoa baloratuko da.

Era berean, **antzezipena** baloratuko da (gehienez 5 puntu), irizpide hauek kontuan hartuta:

- ✓ **Antzezipena** (%25): parte-hartzaileak mozorrotuta doanaren pertsonaia antzezipena baloratuko da, haren izaerari eta nortasunari leial izanik.
 - ✓ **Eszenaratzea** (%25): antzezipenaren kalitatea, parte-hartzaileak agertokian duen jarrera eta erabilitako atrezzoak baloratuko dira. Atrezzoaren erabilera ez da derrigorrezkoa baina erabiliz gero epaimahaiak erabakitzen duen heinean baloratuko da.
- **Cosplay Pasarela lehiaketan**, epaimahaiak **zehaztasuna, jantzigintza eta interpretazio laburra edo posea** baloratuko ditu.

4.2. **Berdinketa teknikoa** gertatuz gero, epaimahaiak parte-hartzaileen cosplay-ak berrikusi ahal izango ditu, jantziari buruzko xehetasun gehiago jasotzeko. Epaimahaiak oinarri hauetan jaso ez diren **berdinketa hausteko irizpide objektibo**ei heldu ahal izango die

4.3. Epaimahaiak zuzenean aukeratuko ditu saritutako lehiakideak. Hauek dira sariak:

- **Cosplay lehiaketan**, izena eman dutenen artean gutxienez 2 talde badaude, sariak honela banatuko dira:

Banakako 1. Cosplay saria: 200 € + merchandising

Banakako 2. Cosplay saria: 100 € + merchandising

Taldeko 1. Cosplay saria: 300 € + merchandising

Taldeko 2. Cosplay saria: 200 € + merchandising

Bigarren sariak emateko, gutxienez 4 parte-hartzaile indibidualek eta/edo 4 taldek parte hartu beharko dute.

- **Cosplay Pasarela lehiaketan** banakako 6 sari egongo dira, 3 kategoria bakoitzeko:

Cosmakerren 1. saria: 100 € + merchandising

Cosmakerren 2. saria: 75 € + merchandising

Cosmakerren 3. saria: merchandising

Cosmodelen 1. saria: 50 € + merchandising

Cosmodelen 2. saria: 30 € + merchandising

Cosmodelen 3. saria: merchandising

- 4.4.** Epaimahaiak hala iritziz gero, **sariak eman gabe utzi ahal izango dira, baldin eta behar beste parte-hartzaile ez badago edo maila ez bada gutxieneko batera iristen.**

Era berean, **Aipamen Bereziak** eman ahal izango dituzte beren diskreziopean, eta **edozein parte-hartzailek jaso ahal izango du.**

- 4.5.** Epaimahaiaren erabakia behin betikoa eta apelaezina izango da.

- 4.6.** Ekitaldia egin ondoren, antolakuntza sarituekin harremanetan jarriko da posta elektronikoz eta/edo telefonoz, dagozkien sariak jasotzeko.

5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 5.1.** Oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolakuntzak eta epaimahaiak.

- 5.2.** Antolakuntzak errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du.

- 5.3.** Debekatuta dago jarduketaren bideoan edozein motatako bannerrak edo publizitate-propaganda erabiltzea, ekitaldiaren antolatzaileen baimenik gabe.

- 5.4.** **Lehiaketan parte hartzeak berekin dakar irudi-eskubidea lagatzea.** Parte-hartzaileak, beraz, lehiaketan parte hartzeko irudi-eskubideak lagatzen ditu. Lehiakideak berariaz baimena ematen dio Amorebieta-Etxanoko Udalari irudi, argazki, bideo, material, grafiko eta abar guztiak (aurrerantzean, "Irudiak") edo horien zati batzuk, lagatzaileak edo haren ordezkariak, Mangamore 2023ko Cosplay eta Pasarela Cosplay lehiaketaren esparruan Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatua, atzemateko, argitaratzeko, erreproduzitzeko eta erabiltzeko, barneko zein kanpoko hainbat hedabidetan (egunkariak, aldizkariak, telebista-programak, web-orria, sare sozialak).

Grabatutako edukia eta lagatzailearen edo publizitate-arrazoiekin irudikatutakoaren irudiak erabiltzeko baimen hori Ohorerako, norberaren eta familiaren intimitaterako eta norberaren irudirako eskubidearen babes zibilar buruzko maiatzaren 5eko 1/1982 Lege Organikoan xedatutakoaren babesean ematen da.

Baimen hori ez da mugatzen denbora-eremu edo lurralde-eremu jakin batera, eta, beraz, Amorebieta-Etxanoko Udalak munduko herrialde guztietan erabili ahal izango ditu irudi horiek, edo horien zati bat, betiere izaera sozialarekin eta ez komertzialarekin, inolako muga geografikorik gabe.

Baimen hau doakoa da, eta ez dago konpentsazio ekonomikorik lagatzaileari edo haren ordezkariari. Lagatzaileak edo haren ordezkariak berariaz salbuesten du Amorebieta-Etxanoko Udala irudietako hirugarren batek egin dezakeen edozein erabileraren aurkako erantzukizunetik.

- 5.5. **Lehiaketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez tratatuko dira**, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. **Datuak lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.**
- 5.6. **Lehiaketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake.**

HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzarik izanez gero, bidali mezu bat lehiaketak@mangamore.net helbidera.





BAIMENA

CONCURSOS DE COSPLAY / PASARELA COSPLAY

_____ Jaun/Andreak, adinez nagusia, _____
NAN/AIZ/pasaporte zenbakia indarrean duenak eta _____ telefono zenbakia duenak,
_____ aita, ama edo tutorea izanik adierazten du:

Cosplay eta Pasarela Cosplay lehiaketan oinarriak irakurri ditut eta baimena ematen diot nire semeari/alabari/begi-niniari Mangamore 2022 Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatutako japoniar kulturari buruzko jardunaldian, programaren barruan ospatuko den Cosplay edo Pasarela Cosplay lehiaketan parte hartzeko. Lehiaketa urriaren 15ean (larunbata) aurrez aurre egingo da, 18:00etatik aurrera, Zelaieta Zentroko frontoiko agertokian.

Era berean, berariaz baimena ematen diot Amorebieta-Etxanoko Udalari lehiaketan zehar egindako nire semea, alaba edo apopiloaren irudi, argazki, bideo, material, grafiko eta abar guztiak, edo zati bat, baretik zein kanpotik (egunkariak, aldizkariak, telebista-programak, web-orria, sare sozialak) jaso, argitaratu, erreproduzitu eta erabili ahal izateko. Irudi horiek ez dira inola ere erabiliko merkataritza-helburuetarako.

_____ (e)n, 2022ko _____ ren _____ (e)(a)n.

Sinatuta,