



TORNEO DE SOFTCOMBAT

1. SOBRE LA PARTICIPACIÓN

- 1.1. El torneo de Softcombat de Mangamore 2022 se celebrará de forma presencial el sábado día 15 de octubre a partir de las 12:00 en una sala habilitada para ello para ello del Centro Zelaieta.**

El punto de encuentro para ir a esa sala será el punto de información del hall de entrada.

- 1.2. La edad mínima de participación es de 12 años.**

- 1.3. Habrá un máximo de 32 participantes y se generará una lista de reserva.**

El sábado a la 12:00 antes de iniciar el torneo se hará una comprobación de participantes y, en caso de que una persona no esté presente, será sustituido/a por la siguiente persona de la lista de reserva.

- 1.4. Todos/as los/as participantes en todo momento tendrán que cumplir las indicaciones y normas de la organización.**

2. SOBRE EL TORNEO

- 2.1. El torneo se regirá por las siguientes reglas:**

- Se jugará un torneo de eliminación directa con formato 1 vs 1.
- La organización pondrá material para la realización del torneo, pero se permiten armas de gomaespuma propias, a presentar previamente para su validez.
- No se permite el uso de la fuerza bruta.
- Sin restricciones de vestuario (a aplicar las del evento).
- Ganará la persona que consiga 3 puntos válidos a su oponente; a partir de semifinales 5 puntos.
- Los enfrentamientos se arbitrarán según las normas alemanas.

3. SOBRE LA INSCRIPCIÓN

- 3.1. **La inscripción se podrá realizar de manera presencial en el Punto de Información (situado en la entrada del Centro Zelaieta) desde las 17:00 del viernes 14 de octubre hasta las 11:45 del sábado 15 de octubre.**

Asimismo, en caso de haber plazas disponibles será posible inscribirse directamente en la sala habilitada para realizar el torneo entre las 12:00 y 12:15.

- 3.2. Los datos personales que se aportarán para formalizar la inscripción son los siguientes: nombre, apellidos y fecha de nacimiento. Se podrá facilitar un nick de forma opcional.

4. SOBRE LOS PREMIOS

- 4.1. **Se otorgarán los siguientes premios:**

1er premio: merchandising + medalla

2º premio: merchandising + medalla

- 4.1. **Los premios se entregarán al finalizar el torneo.**

5. SOBRE LA ORGANIZACIÓN

- 5.1. **La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del torneo.**

- 5.2. **La organización desea promover un contexto participativo respetuoso y divertido.**

- 5.3. **Los datos de carácter personal** suministrados para la realización de la inscripción en el torneo se tratarán confidencialmente de acuerdo con lo establecido en la Ley Orgánica 03/2018 de 5 de diciembre de Protección de Datos Personales y Garantía de los Derechos Digitales. **Los datos serán usados exclusivamente para la realización de este torneo y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.**

- 5.4. **Con propósito publicitario, las imágenes (fotografías, videos, etc.) de los participantes del torneo podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. Estas imágenes no se usarán en ningún caso con fines comerciales. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.**

- 5.5. **La participación en el torneo supone la plena aceptación de las bases. El incumplimiento de una o varias normas podrá suponer la descalificación del torneo.**

VÍAS DE CONTACTO:

En caso de tener dudas puedes mandar un email a lehiaketak@mangamore.net

