



GUILTY GEAR STRIVE TXAPELKETA

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. Mangamore 2021eko Guilty Gear Strive (PlayStation 5) txapelketa **urriaren 10ean, igandean, egingo da Zornotza Aretoa (Urbano Larruzea kalea, z/g), 11:00etatik 14:00etara.**

Txapelketan parte hartzeko ez da sarrerarik erosi beharko, baina aldez aurretik izena eman beharko da.

- 1.2. **Parte hartzeko gutxieneko adina 12 urtekoa da.** 18 urtetik beherakoek, txapelketan parte hartu ahal izateko, aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena izan beharko dute.

Baimen hori posta elektronikoz (videojuegos@mangamore.net) entregatu ahal izango da urriaren 9ra arte (larunbata barne) **edo zuzenean emango zaie txapelketaren antolatzaileei Zornotza Aretora sartu aurretik. Eranskinean, bete beharreko baimena eskaintzen da, baina eskuz egin daiteke, eduki bera duen bitartean.**

- 1.3. **Plazak 16 partaidetara mugatuta daude. Parte-hartzaileek gehienez ere 4 laguntzaile izan ditzakete,** eta parte-hartzailearekin batera sartu beharko dira esparrura.

- 1.4. **Osasun-egoera dela-eta, nahitaezkoa izango da une oro maskara erabiltzea, organizazioak utzitako PlayStation 5-eko agintea erabili eta gero eskuak garbitzea eta organizazioak zehazten duen higiene-arau guztia betetzea.**

- 1.5. **Parte-hartzaileak eta euren laguntzaileak antzokian zehar banatuko dira eta uneoro aretoko langileen eta txapelketako antolatzaileen jarraibideak bete beharko dituzte.**

- 1.6. **Txapelketan zehar, parte-hartzaileek esertokian egon beharko dute, antolatzaileek adierazten dutenean izan ezik.**

- 1.7. **Osasun-arauak eta espazioari buruzko arauak betetzen ez badira, lehiaketa zigortu eta deskalifikatuko da, eta, kasu horretan, aretoa utzi beharko da.**

2. IZEN EMATEARI BURUZ

- 2.1. **Izen-ematea online egingo da <https://challonge.com/es/mangaggs2021> helbidean, oinarri hauek argitaratzen diren unetik urriaren 9ra arte, larunbatera arte, egun hori barne.**

- 2.2. **Izena emateko formularioan datu hauek emango dira:**

- Izen-abizenak
- Telefonoa
- Jaiotze data
- Helbide elektronikoa

3. TXAPELKETARI BURUZ

- 3.1. **Parte-hartzaile bakoitzak bere PlayStation 5-eko agintea ekarri behar du.** Hala ere, antolakuntzak bi aginte jarriko ditu kontrolatzaile propioa ez duten jokalarientzako. Osasun-egoera dela eta, eskertuko genizueke aginte horiek ez erabiltzea eta etxetik ekartzea.
- 3.2. **Txapelketa hasi aurretik parte-hartzaileak eta agintariak egiaztatuko dira.**
- 3.3. **Partida bakoitza BO3ra izango da, finalak izan ezik, horiek BO5era izango baitira.**

4. SARIEI BURUZ

- 4.1. **Sari hauek emango dira:**

1. saria: 50€ + merchandising

2. saria: 25€ + merchandising

- 4.2. **Txapelketa amaitutakoan, antolatzaileak harremanetan jarriko dira posta elektronikoz, dagozkien sariak jasotzeko.**

Izena ematean emandako datuen benetakotasuna egiaztatzeko, saritutako pertsonen NANaren, txartelaren edo dokumentuaren irudi bat eskatuko zaie (adibidez, familia-liburua), jaiotze-data jasotzen duen legezko balioarekin. Dokumentazioa hau videojuegos@mangamore.net helbidera bidali beharko da.

Sarituak adingabeak badira, antolakundeak izapidea egingo du aitarekin, amarekin edo legezko tutorearekin.

5. ANTOLAMENDUARI BURUZ

- 5.1. **Oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolakuntzak eta epaimahaiak.**
- 5.2. **Erakundeak partaidetza-testuinguru errespetuzkoa eta dibertigarria sustatu nahi du, bideo-jokoekiko grinaz gozatzeko.**
- 5.3. **Lehiaketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez tratatuko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Datuak lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.**
- 5.4. **Lehiaketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar.**



HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzarik izanez gero, mezu elektronikoko bat bidali dezakezu videojuegos@mangamore.net helbidera.

ERANSKINA

BAIMENA
(GUILTY GEAR STRIVE TXAPELKETA)

_____ jaun/andreak, adinez nagusia , N.A.N. /pasaporte
_____ zenbakia indarrean duena, _____-ren aita, ama
edo tutorea izanik adierazten du:

Oinarriak irakurri ditut eta baimena ematen diot nire semeari/alabari/begi-niniari Mangamore 2021 Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatutako japoniar kulturari buruzko jardunaldian, programaren barruan ospatuko den Guilty Gear Strive txapelketan parte hartzeko. Txapelketa urriaren 10ean, igandean, izango da 11:00etatik 14:00etara Zornotza Aretoan.

_____ (e)n, 2021eko _____ aren _____ (e)(a)n

Sinatuta,