



## COSPLAY PASARELA LEHIAKETA

### 1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. Mangamore 2020 Cosplay Pasabidearen lehiaketa **online egingo da oso-osorik**.
- 1.2. Saritutako parte-hartzaileen lehiaketa eta iragarkia urriaren 10ean, larunbatean, egingo dira, 18:00etan <https://www.twitch.tv/mangamore> helbidearen bidez.
- 1.3. Ez dago parte hartzeko gutxieneko adinik, baina 16 urtetik beherakoek aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena izan beharko dute.
- 1.4. **Banakako 50 plaza** izango dira gehienez, eta **bi kategoria** hauetako batean parte hartu ahal izango da:
  - **COSMAKER**: laguntzarekin edo laguntzarik gabe beren kosplay-a egin duten parte-hartzaileak.
  - **COSMODEL**: maileguan emandako, erositako, enkargatutako edota hirugarren pertsonen osorik egindako jantziak dituzten parte-hartzaileak.

Cosplay egiteko, bi kategorietan, baimenduta dago osagarriak (adibidez, ileordeak) eta zati aurrefabrikatuak erabiltzea.

- 1.5. **Lehiaketaren dinamika** honela garatuko da:

Parte-hartzaile guztiek bideo bat bidaliko dute, **30 segundo eta minutu bat artekoa**. Bertan, gorputz osoa agertuko da, kosplay-arekin, pose bat eginez edo pertsonaiaren interpretazio labur bat eginez. Aukeran, bideo horren parte gisa, parte-hartzaileak bere burua aurkeztu ahal izango du, pertsonaia aukeratzeko arrazoia azaldu, etab. Bideoan parte-hartzailea bakarrik agertu ahal izango da. Ez da onartuko erakundeak desegokitzen edo lizuntzen jotzen duen jokabide eta/edo irudirik; beraz, edukiak publiko guztientzat egokia izan behar du.

Bideo horiek lehiaketa ematen den bitartean erakutsiko dira, eta saritutako lehiakideen iragarkia Mangamoreko Twitch kanalean. Ondoren, emanaldiaren bideoa ekitaldiaren beste kanal eta sare sozial batzuetara igo ahal izango da.

## 2. COSPLAYRI BURUZ

- 2.1. Kosplayaren gaia guztiz librea da existitzen den pertsonaia eta/edo karakterizazio batean oinarritzen den bitartean, eta kosplayaren balioak transmititzen ditu: costume (mozorroa) eta Play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, gender bender eta crossplay onartzen dira.
- 2.2. Aurretik ere antzeko lehiaketa batean sariren bat irabazitako cosplay batekin aurkeztu ahal izango dira lehiakideak, Mangamore aurreko edizioetan Cosplay Lehiaketan edo Cosplay Pasarelan saritutako pertsonak izan ezik, horiek ezingo baitira aurkeztu kosplay berekin.
- 2.3. Armen Erregelamenduari buruzko 137/1993 Errege Dekretua kontuan hartuta, erabat debekatuta dago parte-hartzaileek bideoan suzko armak, metalezkoak eta bestelako objektu sendoak edo imitazioak erakustea, baldin eta beren ezaugarriak direla-eta benetako izaera nahas badezakete.

Arma-imitazioak plastikoan, kartoian eta bestelako materialetan bakarrik baimenduko dira, ez lehiakideentzat, ez bertaratutakoentzat arriskutsuak ez badira. Zalantzarik izanez gero, mesedez, kontsultatu antolakuntzarekin inskripzioen helbide elektronikoaren bidez.

## 3. INSKRIPZIOARI BURUZ

- 3.1. Izen-ematea online egingo da, oinarri hauek argitaratzen direnetik 2020ko urriaren 4ra arte (igandea barne) [inscripciones@mangamore.net-era](mailto:inscripciones@mangamore.net-era) email bat bidaliz:

Informazio hau emango da:

- Izen-abizenak
- Generoa
- Adina
- Sare sozialetan aurkezteko erabili nahi den izena (nick bat izan daiteke)
- Telefono-zenbakia (antolakuntza-premiarik izanez gero harremanetan jartzeko)
- Pertsonaiaren izena eta jatorria (animea, mahuka, bideo-jokoa, etab.).
- Kategoria: cosmaker edo cosmodel

Halaber, honako hauek eman beharko dira:

- Legezko balioa duen NANaren, txartelaren edo dokumentuaren irudia (adibidez, familia-liburua), jaioteguna adierazita.
- 16 urtetik beherako parte-hartzaileen kasuan, aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena eta NANaren argazkia. Eranskinean eredu bat ematen dugu.

**3.2.** Izena emateko eta lehiaketan parte hartu ahal izateko, parte-hartzaileek honako elementu hauek eman beharko dituzte posta elektronikoz ([inscripciones@mangamore.net](mailto:inscripciones@mangamore.net)), 2020ko urriaren 4a baino lehen (igandea barne):

1. Aukeratutako pertsonaiaren **erreferentzia irudia** (koloreduna) janzkera argi ikusten denean. Hori gabe epaimahaiak ez du fideltasuna baloratuko.
2. Bai cosmakerrek bai cosmodelek, kosplayaren argazkiekin egindako **dosierra** (pertsonak soinean eraman gabe), kosplayaren osaketa eta xehetasunak argi eta garbi ikusi ahal izateko.

cosmodelek adierazi beharko dute beren kosplaia industria- edo artisau-jatorrikoa den.

cosmakerrek jarraitutako sortze-prozesua azaltzen duen testua izan beharko dute. Baloratuko diren arren, ez da ezinbestekoa jantziaren aurrerapenak erakusten dituzten irudiak ekartzea, baina bai azken emaitzarenak. Dosierak gehienez 15 orri izan behar ditu. Nahiago izanez gero, dossier idatzi baten ordez, gehienez 3 minutuko azalpen-bideo bat egin daiteke.

Epaimahaiaren erabakia errazteko, bidalitako irudiek kalitate nahikoa izatea eskatzen da. Dossier idatzi bat zein bideo bat aukeratu, material hori epaimahaiak erabakiak hartzeko baino ez da erabiliko.

3. **Parte-hartzaileak jarritako cosplay argazkiekin**, hiru ikuspegitan: albokoa, atzealdekoa eta aurrealdekoa. Karakterizazio onena eta prop eta armadura onena hobeto baloratzeko, gertutik egindako argazkiak eskertzen dira. Argazki guzti hauek epaimahaiak bakarrik ikusiko ditu.
4. Ekitaldiaren webgunean eta sare sozialetan (Facebook, Instagram, twitter) erabiliko den **argazkia, publikoaren gustuko kosplayerrari aipamen berezia egiteko**. Irudi hori ukitua eta editatua egon daiteke. Bidaltzen ez bada, ezin izango da aipamen hori irabazi.
5. **Interpretazioa edo posea duen bideoa**: VLC softwarearen azken bertsioan funtzionatu beharko duen bideoa horizontalean edo bertikalean grabatu ahal izango da. Hauek dira baimendutako formatuak: MP4 edo avi. Musika eta/edo soinu-efektuak gehitu ahal izango dira, baita ukitu digitalak erabili eta/edo attrezzo fisikoa erabili ere hondo gisa.

## 4. EPAIMAHAIARI ETA SARIEI BURUZ

**4.1.** Epaimahaiak jantzien fideltasuna eta jantzigintza, interpretazio laburra edo posea, originaltasuna eta sormena baloratuko ditu.

**4.2.** Epaimahaiak zuzenean aukeratuko ditu kategoria hauetako saridunak:

**Cosmaker onenaren 1. saria:** 200 €

**Cosmaker kategoriako 2. saria:** 100

**Cosmaker kategoriako 3. saria:** 50 €

**Cosmodel onenaren 1. saria:** 200 €

**Cosmodel kategoriako 2. saria:** 100

**Cosmodel kategoriako 3. saria:** 50 €

Aipamen berezi hauek ere egingo dira:

- **Karakterizazio onena:** 50 €
- **Prop edo armadura onena:** 50 €
- **Cosplayer kawaiiena:** merchandising
- **Gender-bender/crossplay onena:** merchandising
- **Chibi-cosplayer onena (16 urtetik beherako parte-hartzaileak):** merchandising

Era berean, **aipamen berezi bat egingo zaio Cosplayer publikoaren gogokoenari**, antolakuntzari emandako argazkian like gehien duen pertsona oinarri hartuta aukeratuko dena. Argazkia ekitaldiaren webgunean eta sare sozial ofizialetan argitaratuko da. Saria merchandising kontzeptuagatik izango da.

- 4.3.** Parte-hartzaile bera ezin izango da irabazle izan kategoriatan/aipamen batean baino gehiagotan, 15 pertsonak izena ematen ez badute izan ezik (15 barne). Arau hau ez zaio aplikatuko publikoaren gustuko Cosplayerrari buruzko aipamen bereziari.
- 4.4.** Epaimahaiak hala iritziz gero, sariak eman gabe utzi ahal izango dira eta/edo aipamen ondradu bat sortu. Era berean, aipamen bereziak eman ahal izango dituzte beren diskreziorean, eta edozein parte-hartzailek jaso ahal izango du. Epaimahaiaren erabakia behin betikoa eta apelaezina izango da.
- 4.5.** Sarituen iragarkiaren ondoren, antolakundea harremanetan jarriko da posta elektronikoz, dagozkien sariak jasotzeko.

## **5. ANTOLAMENDUARI BURUZ**

- 5.1.** Oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolakuntzak eta epaimahaiak.
- 5.2.** Antolakuntzak errespetuzko eta dibertigarria den partaidetza-testuinguru bat sustatu nahi du, cosplayarekiko grinaz gozatzeko.
- 5.3.** Debekatuta dago jarduketaren bideoan edozein motatako bannerrak edo publizitate-propaganda erabiltzea, ekitaldiaren antolatzaileen baimenik gabe.

- 5.4.** Lehiakideak berariaz ematen dio baimena Amorebieta-Etxanoko Udalari irudi, argazki, bideo, material, grafiko eta abar guztiak (aurrerantzean, "Irudiak") edo horien zati bat atzitzeko, argitaratzeko, erreproduzitzeko eta barneko zein kanpoko hainbat hedabidetan erabiltzeko (egunkariak, aldizkariak, telebista-programak, web-orria, sare sozialak).

Grabatutako edukia eta lagatzailearen edo publizitate-arrazoiekin irudikatutakoaren irudiak erabiltzeko baimen hori Ohorerako, norberaren eta familiaren intimitaterako eta norberaren irudirako eskubidearen babes zibilari buruzko maiatzaren 5eko 1/1982 Lege Organikoan xedatutakoaren babesean ematen da.

Baimen hori ez da mugatzen denbora-eremu edo lurralde-eremu jakin batera, eta, beraz, Amorebieta-Etxanoko Udalak munduko herrialde guztietan erabili ahal izango ditu irudi horiek, edo horien zati bat, betiere izaera sozialarekin eta ez komertzialarekin, inolako muga geografikorik gabe.

Baimen hau doakoa da, eta ez dago konpentsazio ekonomikorik lagatzaileari edo haren ordezkariari. Lagatzaileak edo haren ordezkariak berariaz salbuesten dute Amorebieta-Etxanoko Udala irudietako hirugarren batek egin dezakeen edozein erabileraren aurkako erantzukizunetik.

- 5.5.** Lehiaketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez tratatuko dira, abenduaren 13ko 15/1999 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie inoiz ere saldu edo hirugarrenei laga.

- 5.6. Lehiaketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar.**



## **HARREMANETARAKO BIDEA:**

Zalantzarik izanez gero, e-posta bat bidal dezakezu [inscripción@mangamore.net](mailto:inscripción@mangamore.net) helbidera.

**ERANSKINA**

**BAIMENA**

\_\_\_\_\_ jaun/andreak, adinez nagusia , N.A.N. /pasaporte \_\_\_\_\_  
zenbakia indarrean duena , \_\_\_\_\_-ren aita, ama edo tutorea izanik.

Adierazten du:

Baimena ematen diot nire semeari/alabari/begi-niniari Mangamore 2020 Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatutako japoniar kulturari buruzko jardunaldian, programaren barruan online egingo den Pasarela Cosplay lehiaketan parte hartzeko.

\_\_\_\_\_n, 2020ko \_\_\_\_\_aren \_\_\_\_\_(e) (a) n

Sinatuta,