



FORNITE TXAPELKETA (BANAKA)

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

1.1. Mangamore 2020ko Fornite txapelketa **online egingo da oso-osorik**.

1.2. Txapelketak **formatu** hau izango du:

- Finalerako 2 sailkapen izango dira, irailaren 26an eta 27an, 12: 00etan. Sailkapen bakoitzean sailkatutako 4 jokalariek finalerako postu bat lortuko dute eta sari nagusia irabazteko lehian arituko dira. Lehenengo sailkatzean sailkatuz gero, ezingo da bigarren sailkapenean parte hartu.
- Finala urriaren 11n izango da, 15:00etan, <https://www.twitch.tv/mangamore> helbidean.
- Parte hartzeko gutxieneko adina 12 urtekoa da.
- Epic Gamesen kontu bat eduki behar da.
- Ez da sailkapen-plazen mugarik egongo.

2. INSKRIPZIOARI BURUZ

2.1. Izen-ematea online egingo da <https://challonge.com/es/users/mangamore/tournaments> helbidean, oinarri hauek argitaratzen diren unetik torneoaren egunera arte, egun hori barne.

2.2. Izena emateko formularioan datu hauek emango dira:

- Izen-abizenak
- Helbide elektronikoa
- Adina
- Telefonoa (antolakuntza-premiarik izanez gero harremanetan jartzeko)

3. TXAPELKETARI BURUZ

- 3.1. Saillapen bakoitzak 4 partida izango ditu Battle Royale moduan, partida pertsonalizatua. Partida bakoitzaren hasieran aretoaren kodea adieraziko da Mangamore diskord-aren bidez (<https://discord.com/invite/6yXfhhbk>).
- 3.2. Saillapen bakoitza hasi baino hamabost minutu lehenago, 11:45ean, challenge-zko checkina irekiko da eta parte hartzea berretsi beharko da; parte hartu ezean, pertsona txapelketatik deskalifikatuko da.
- 3.3. Jokalariak Mangamoreko diskordera sartu beharko dute zalantzak argitzeko eta partiden emaitzak iragartzeko. Gainera, kanal hau txanda bakoitzaren hasieraren berri emateko erabiliko da.
- 3.4. Puntuazioa honako hau izango da:
 - +puntu 1 hilketak bakoitzeko.
 - +12 puntu lehen postuari
 - +9 puntu bigarren postuari
 - +7 puntu hirugarren postuari
 - +5 puntu laugarren postutik hamargarren postur
 - +2 puntu, bederatziehunetik hogeita bosgarren postura.
- 3.5. Saillapen bakoitzeko irabazleek final handian parte hartuko dute larunbatean, urriaren 10ean, 15:00etan. Final handia WarZone moduan jokatuko da, eta 8 jokalariek hiru partida jokatuko dituzte, honako puntu sistema kontuan hartuta:
 - +puntu 1 hilketak bakoitzeko
 - +10 puntu lehen postuari
 - +7 puntu bigarren postuari
 - +5 puntu hirugarren postuari
 - +3 puntu laugarren postuari

Puntu gehien lortzen dituen jokalariek irabaziko du finala.

4. SARIEI BURUZ

- 4.1. Sari hauek emango dira:

Txapelduna: 200€

Txapeldunordea: 100€

- 4.2. Txapelketa amaitutakoan, antolatzaileak harremanetan jarriko dira posta elektronikoz, dagozkien sariak jasotzeko.

Inskripzioan emandako datuen benetakotasuna egiaztatzeko, saritutako pertsonen NANaren, txartelaren edo dokumentuaren irudi bat eskatuko zaie (adibidez, familia-liburua), jaiotze-data

jasotzen duen legezko balioarekin Informazio hori videojuegos@mangamore.net-i eman beharko zaio.

5. ANTOLAMENDUARI BURUZ

- 5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolakuntzak eta epaimahaiak.
- 5.2. Erakundeak partaidetza-testuinguru errespetuzkoa eta dibertigarria sustatu nahi du, bideojokoekiko grinaz gozatzeko.
- 5.3. Lehiaketan inskripzioa egiteko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez tratatuko dira, abenduaren 13ko 15/1999 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Datuak lehiaketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.
- 5.4. Lehiaketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar.

HARREMANETARAKO BIDEA:

Zalantzarik izanez gero, mezu elektronikoa bat bidali dezakezu videojuegos@mangamore.net helbidera.

